

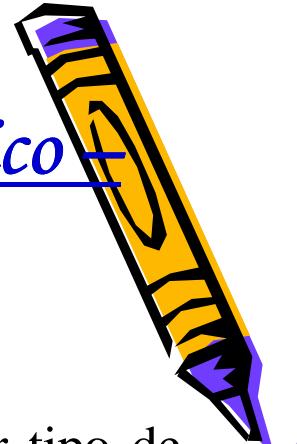
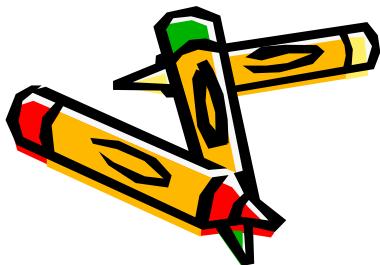
Componentes de um sistema informático



Estrutura e funcionamento de um sistema informático

Memórias

- A memória é um suporte com capacidade para armazenar qualquer tipo de informação (dados e programas).



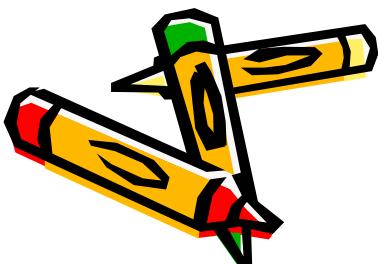
Estrutura e funcionamento de um sistema informático –

Memórias

- É na memória que são armazenados os dados para processamento, os dados intermédios, os resultados finais e até mesmo o programa que, num dado momento, está a ser executado, determinando assim o processamento

É importante distinguir dois tipos de memórias:

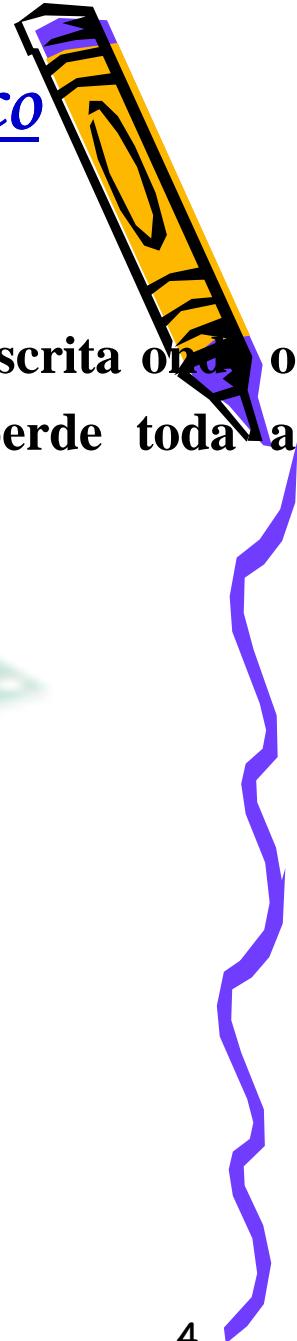
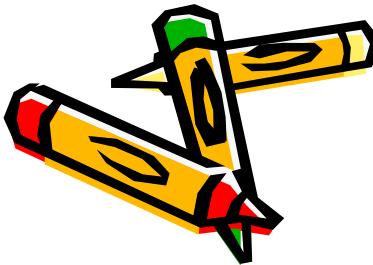
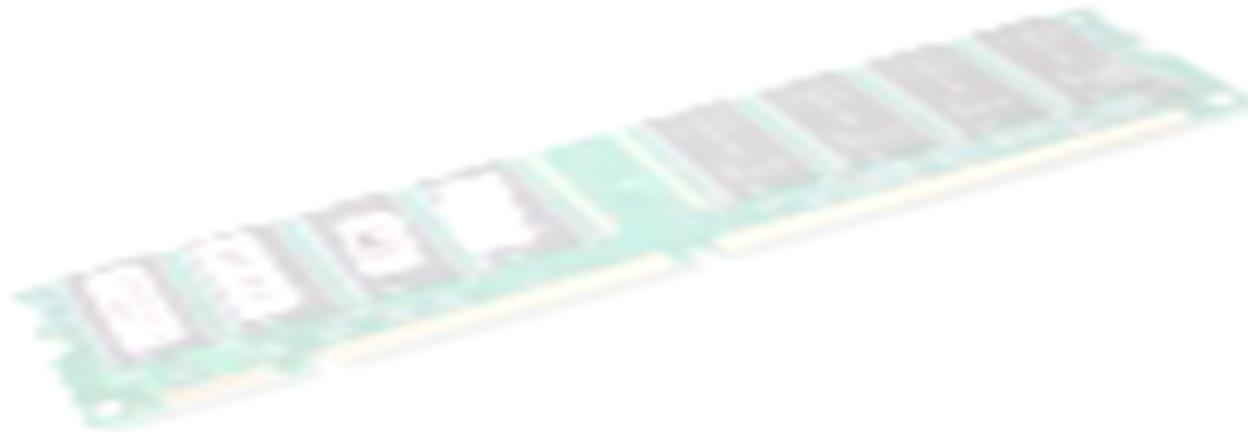
- memória principal (central ou primária);
- memória secundária (auxiliar ou de massa)



Estrutura e funcionamento de um sistema informático

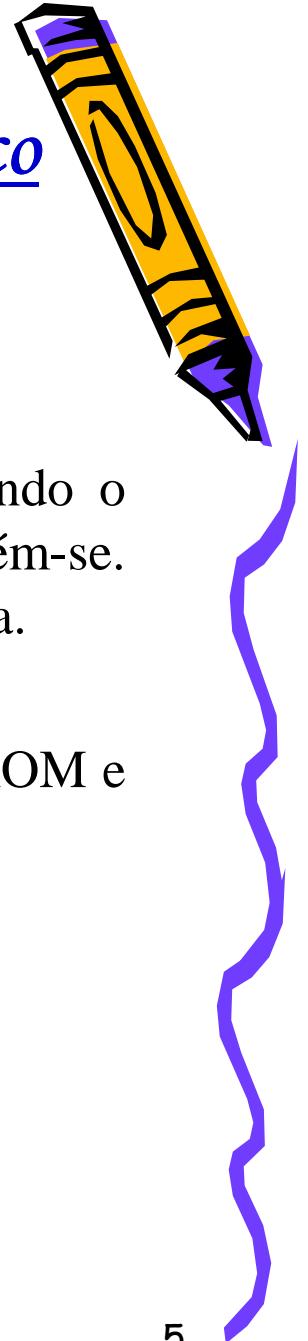
Memórias primárias, principais ou centrais

RAM (Random Access Memory) – É uma memória de leitura e escrita onde o acesso à informação é feito aleatoriamente. É volátil, pois perde toda a informação quando o computador é desligado.



Estrutura e funcionamento de um sistema informático

Memórias primárias, principais ou centrais



- A **ROM** é uma memória de conteúdo permanente, pois quando o computador é desligado a informação nela armazenada mantém-se. Esta memória não pode ser reescrita, servindo apenas para leitura.

- O **ROM-BIOS** é um programa que fica gravado em memória ROM e cuja principal função é controlar o hardware do computador.

ROM (*Read Only Memory*) é uma memória que apenas pode ser lida.

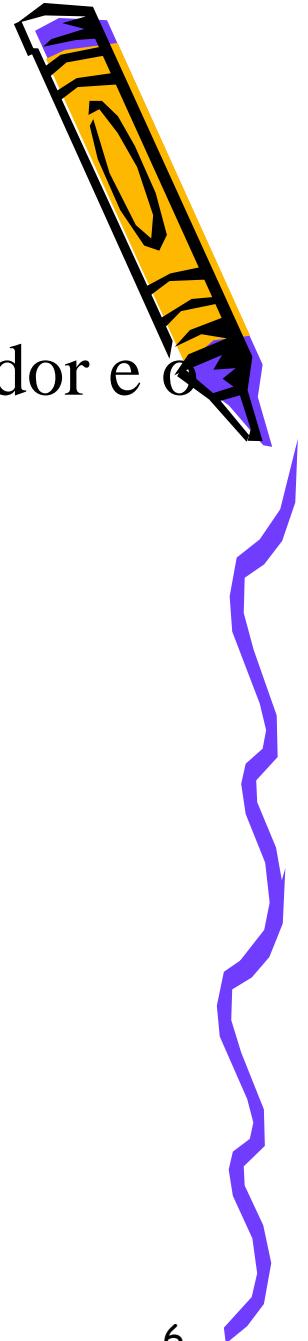
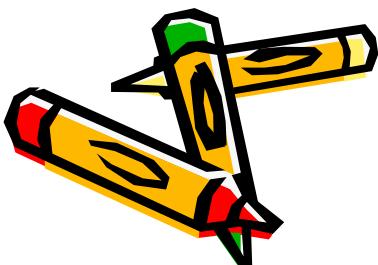


Periféricos

São os responsáveis pela ligação entre o computador e o exterior.

Existem 3 tipos de periféricos:

- ❑ de Entrada;
- ❑ de Saída;
- ❑ Mistas (Entrada/Saída).



Periféricos de Entrada

Permitem que o utilizador envie informação para o computador.



Teclado



Rato



Scanner



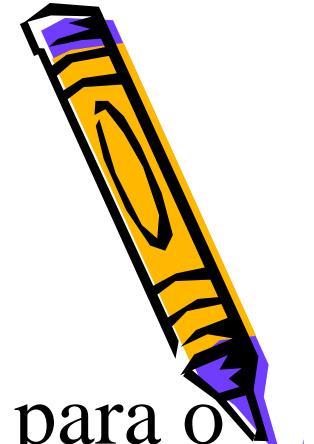
Leitor de código de barras



Joystick



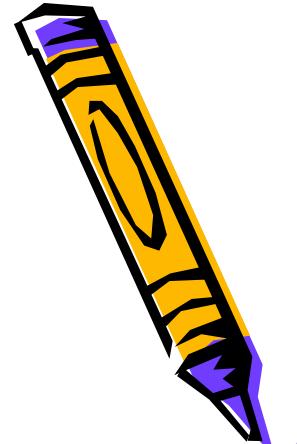
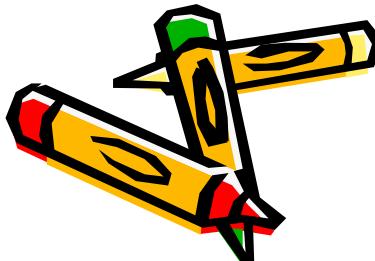
Câmara digital

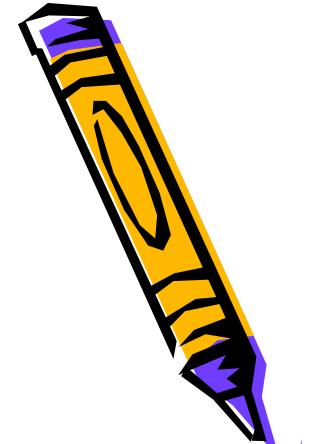


Periféricos de Entrada

O teclado pode ser dividido em quatro áreas distintas:

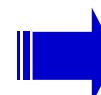
1. Funções
2. Alfanumérico
3. Edição
4. Numérico



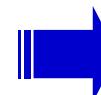


Periféricos de Saída

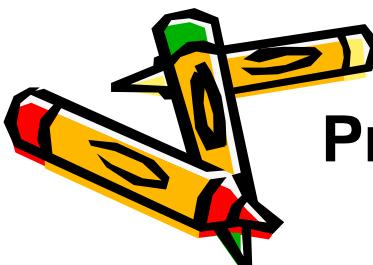
Permitem enviar informação do computador para o exterior.



Ecrã ou monitor



Impressora



Projector de imagem



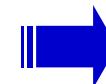
Periféricos Mistos



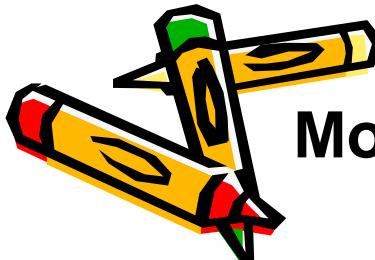
Permitem que o utilizador envie informação para o computador e que o computador envie informação para o utilizador.



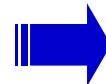
Drive



Modem



Monitor táctil



Placa de rede

