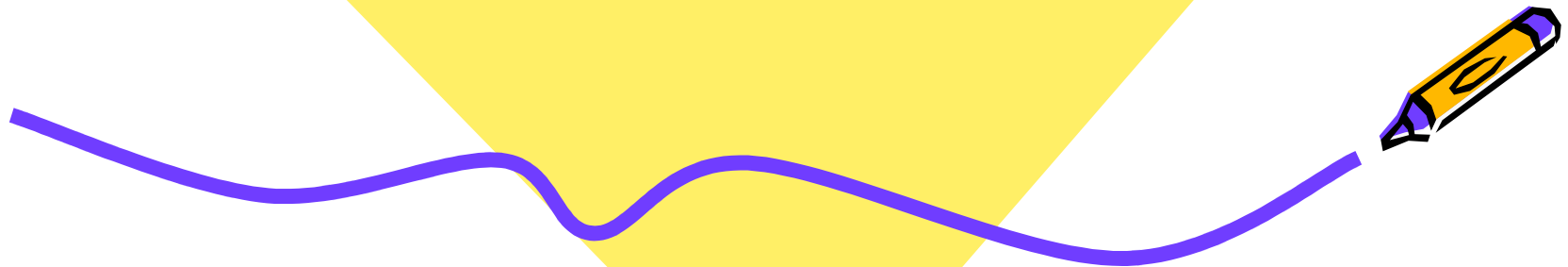




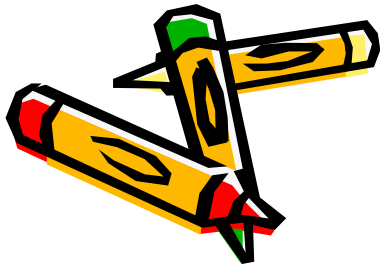
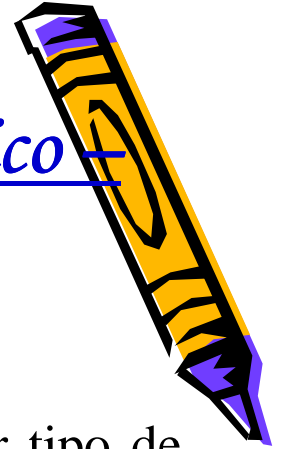
Componentes de um sistema informático



Estrutura e funcionamento de um sistema informático –

Memórias

- A memória é um suporte com capacidade para armazenar qualquer tipo de informação (dados e programas).



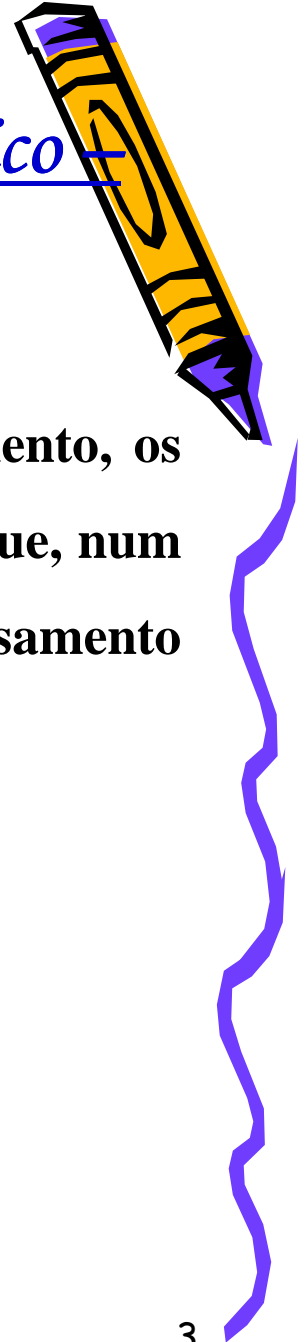
Estrutura e funcionamento de um sistema informático –

Memórias

- É na memória que são armazenados os dados para processamento, os dados intermédios, os resultados finais e até mesmo o programa que, num dado momento, está a ser executado, determinando assim o processamento

É importante distinguir dois tipos de memórias:

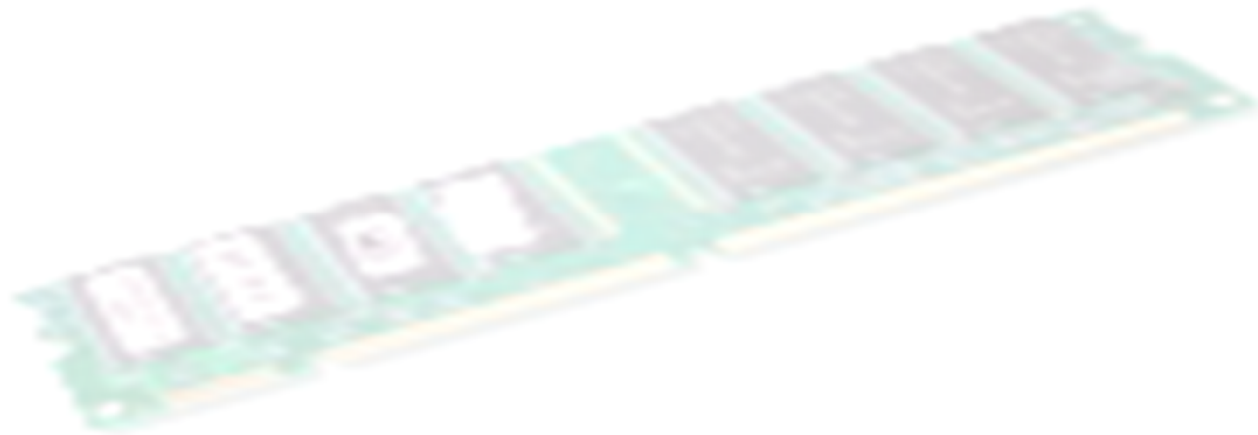
- memória principal (central ou primária);
- memória secundária (auxiliar ou de massa)



Estrutura e funcionamento de um sistema informático

Memórias primárias, principais ou centrais

RAM (*Random Access Memory*) – É uma memória de leitura e escrita onde o acesso à informação é feito aleatoriamente. É volátil, pois perde toda a informação quando o computador é desligado.

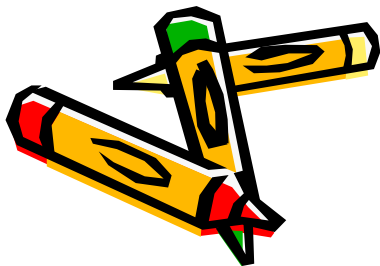


Estrutura e funcionamento de um sistema informático

Memórias primárias, principais ou centrais

- A **ROM** é uma memória de conteúdo permanente, pois quando o computador é desligado a informação nela armazenada mantém-se. Esta memória não pode ser reescrita, servindo apenas para leitura.
- O **ROM-BIOS** é um programa que fica gravado em memória ROM e cuja principal função é controlar o hardware do computador.




ROM (*Read Only Memory*) é uma memória que apenas pode ser lida.

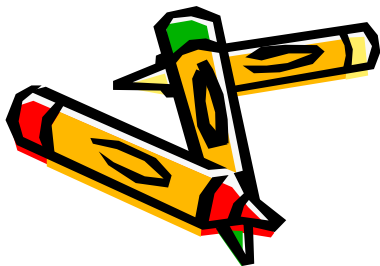
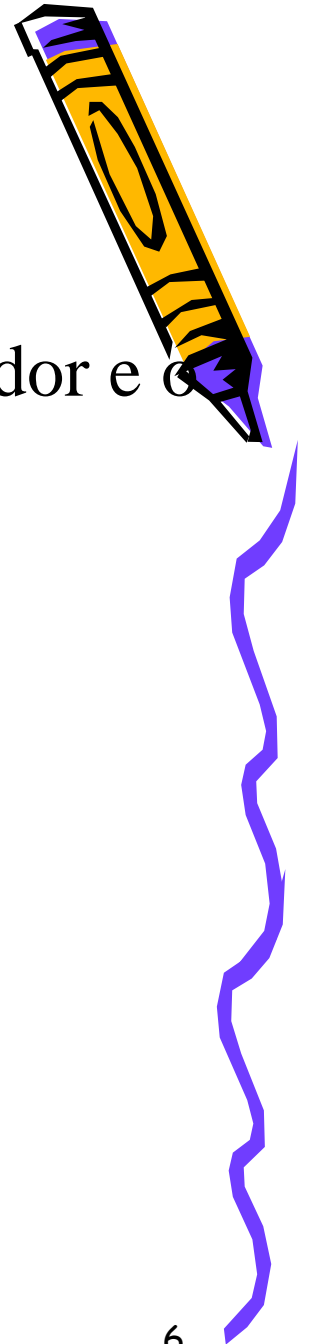


Periféricos

São os responsáveis pela ligação entre o computador e o exterior.

Existem 3 tipos de periféricos:

-  de Entrada;
-  de Saída;
-  Mistos (Entrada/Saída).



Periféricos de Entrada

Permitem que o utilizador envie informação para o computador.



Teclado



Rato



Scanner



Leitor de código de barras



Joystick



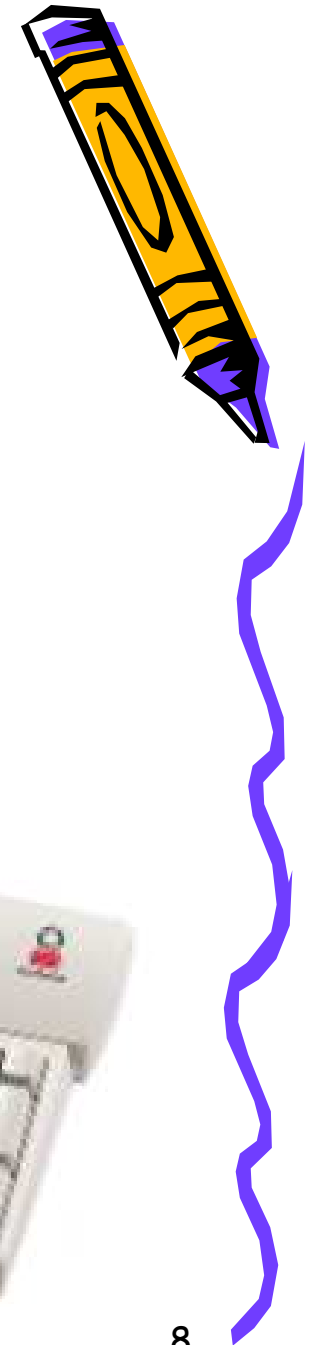
Câmara digital



Periféricos de Entrada

O teclado pode ser dividido em quatro áreas distintas:

1. Funções
2. Alfanumérico
3. Edição
4. Numérico



Periféricos de Saída

Permitem enviar informação do computador para o exterior.

➡ **Ecrã ou monitor**



➡ **Impressora**



➡ **Projector de imagem**



Periféricos Mistos

Permitem que o utilizador envie informação para o computador e que o computador envie informação para o utilizador.

⇒ **Drive**



⇒ **Modem**



⇒ **Monitor táctil**



⇒ **Placa de rede**

