

Glossário

ADSL	(<i>Asymmetric Digital Subscriber Line</i>): Variante da tecnologia DSL em que a velocidade de recepção de informação é, em média, três a quatro vezes superior à de envio de informação. É uma das formas disponíveis de acesso à Internet chamadas de «banda larga» por permitirem grandes velocidades de transferência de dados.
Amplitude de banda	Quantidade de informação digital que um sistema de comunicação pode transportar por unidade de tempo.
ANSI	Acrónimo de <i>American National Standards Institute</i> , uma organização pertencente à ISO e que é a principal organização norte-americana envolvida na definição de padrões (normas técnicas) básicos como o ASCII.
Antivírus	Aplicação especializada em detectar e neutralizar o efeito de programas ou partes de programa (vírus) que possam danificar ou alterar o sistema.
Aplicação	Programa ou conjunto de programas interligados que disponibilizam funções ou serviços. Exemplos: <i>Internet Explorer</i> , <i>Word</i> .
ASCII	<i>American Standard Code for Information Interchange</i> . Trata-se de um esquema de codificação que atribui valores numéricos às letras do alfabeto, números, sinais de pontuação e alguns símbolos especiais para ser usado em computadores e dispositivos de armazenamento electrónico de dados.
ASP	<i>Active Server Pages</i> . Tecnologia desenvolvida pela <i>Microsoft</i> associada à programação e disponibilização de páginas dinâmicas para a Internet. Funciona a nível de um servidor.
Backbone	A interligação central de redes ligadas à Internet. Pode ser entendido como uma espinha dorsal de ligações que unem pontos de acesso de outras redes, formando uma grande via por onde transitam informações a grande velocidade.
Baud rate	Taxa de transmissão de dados numa linha de comunicação. Mede o número de sinais eléctricos transmitidos por unidade de tempo (normalmente por segundo). Ver também: bps.
BBS	(<i>Bulletin Board System</i>): Sistema electrónico para partilha de informação em que os utilizadores com interesses comuns podem propor e ler mensagens, entrar em chats, comunicar entre si por correio electrónico, aceder a listas de conteúdos, etc.
Bit	(<i>Binary digit</i>): Um 1 ou 0 na linguagem binária. Todos os números, dados e instruções são representados por uma sucessão de bits.
Bps	Uma medida da taxa de transferência real de dados de uma linha de comunicação. É dada em bits por segundo. É frequente aparecerem múltiplos como Kbps (= 1000 bps) e Mbps (= 1000000 bps). Ver também: baud rate
Bridge	Um dispositivo (hardware ou software) que liga duas ou mais redes de computadores transferindo, selectivamente, dados entre ambas. Ver também: repetidor.
Browser	(Navegador) Programa que permite visualizar e interagir com os conteúdos disponíveis na Internet (texto, som, vídeo, imagem, etc.) usando o protocolo HTTP(S). Os <i>browsers</i> mais comuns são o <i>Internet Explorer</i> (da <i>Microsoft</i>) e o <i>Netscape</i> .

Byte	Unidade de armazenamento equivalente a 8 bits. A quantidade de memória e a capacidade de armazenamento de um computador exprimem-se, geralmente, em megabytes e em gigabytes. Os múltiplos do Byte obtêm-se multiplicando por 1024 (2^{10}).
CD-ROM	(<i>Compact Disk Read Only Memory</i>): Unidade com capacidade de informação de cerca de 700 megabytes. Actualmente existem evoluções do CD-ROM que permitem a escrita (CD-R) ou a reescrita (CD-RW).
CERN	<i>European Laboratory for Particle Physics</i> , possivelmente o mais importante centro para pesquisas avançadas em física nuclear e de partículas, localizado em Genebra, Suíça. O nome CERN vem do seu nome anterior, Conseil Européen pour la Recherche Nucleaire. O CERN é conhecido como o local onde foi desenvolvida a Web.
Chat	Abreviatura de IRC (<i>Internet Relay Chatting</i>). Serviço que possibilita a comunicação escrita on-line entre vários utilizadores em simultâneo da Internet. É a forma mais próxima do que seria uma “conversa escrita”.
Ciberespaço	Conjunto de computadores e serviços que constitui a rede Internet. Termo usado em analogia com o espaço sideral explorado pelos astronautas.
Cliente	Computador ou programa que acede à informação disponibilizada noutro computador remoto (o servidor).
Correio electrónico	Uma forma de comunicação baseada no envio e recepção de mensagens, através de uma rede de computadores. Tal como no correio tradicional, pressupõe um remetente e um ou mais destinatários.
DHCP	<i>Dynamic Host Configuration Protocol</i> . Serviço que permite configurar automaticamente dispositivos ligados em rede, com especial relevo para a atribuição de IPs.
Dial-up	Método de acesso a computador remoto ou rede (incluindo Internet) que utiliza a linha telefónica, caracterizando-se pelo estabelecimento de uma chamada.
DNS	<i>Domain Name System</i> . Serviço que permite traduzir nomes em IPs e vice-versa. Ao introduzir um endereço para consultar um site, algum computador usando DNS terá que identificar o IP do computador que aloja o site encaminhando assim o pedido da informação.
Domínio	É uma parte da hierarquia de nomes da Internet – catalogados através do DNS-, que permite identificar as instituições ou conjunto de instituições na rede. Sintacticamente, um nome de domínio da Internet consiste numa sequência de nomes separados por pontos (.). Por exemplo, te.pt.
Download	Recepção de dados que podem ser de uma página da web, de um ficheiro da Internet, etc. Fazer download, muitas vezes, refere-se ao acto de capturar um ficheiro de um computador remoto (servidor) para o próprio computador (cliente).
DVD	(<i>Digital Versatil Disc</i>): O «equivalente ao CD-ROM» mas com maior capacidade de informação e que inclui outras funcionalidades. O formato DVD contempla duas tipologias: uma destinada aos filmes comerciais com 9,4 GB, outra destinada ao público em geral com 4,7 GB. Dentro desta tipologia, há pelo menos duas normas a considerar: DVD-R e DVD+R que não são equivalentes nem são compatíveis entre si. Os leitores e gravadores mais recentes conseguem lidar com os dois formatos de 4,7 GB. Há ainda uma norma que tende a cair em desuso que é o DVD-RAM.
e-Mail	(<i>Electronic mail</i>): Correio electrónico.
Ethernet	Um padrão muito usado para a conexão física de redes locais. Define normas de protocolo, de cablagem, de topologia e mecanismos de transmissão.

FAQ	Acrónimo de <i>Frequently Asked Questions</i> : Documento(s) com perguntas e respostas sobre determinado assunto, em geral voltado para utilizadores inexperientes.
Fibra óptica	Material de fibra de vidro, ou outro, capaz de transportar raios de luz que, uma vez modelados, representam grande quantidade de informação.
Firewall	Software ou hardware que monitoriza a transmissão de informação numa rede com o intuito de impedir acessos não permitidos e a violação de privacidade da informação. É um sistema de segurança de rede.
Freeware	Software que não carece do pagamento de direitos para ser utilizado. Equivalente a software gratuito.
FTP	(<i>File Transfer Protocol</i>): É o protocolo para controlar a permuta de ficheiros entre computadores ligados entre si.
Hardware	Conjunto de equipamentos e dispositivos físicos de um computador.
Hiperligação	(<i>hyperlink</i>): Ligação automática entre um elemento de um documento electrónico (palavra, imagem, etc.) com outro elemento do mesmo ou de outro documento electrónico.
Hipertexto	Documento constituído por texto, imagens e ligações que, quando seleccionados, possibilitam a visualização de outras partes do documento ou até de documentos diferentes, podendo o utilizador escolher a sequência de consulta da informação.
Host	Computador ligado à rede (incluindo Internet).
HTML	Acrónimo de <i>Hypertext Markup Language</i> , é a linguagem padrão para escrever páginas de documentos Web (WWW). É uma variante da SGML (<i>Standard Generalized Markup Language</i>), bem mais fácil de aprender e usar, que possibilita preparar documentos com gráficos e <i>links</i> para outros documentos para visualização em sistemas que utilizam Web.
HTTP	(<i>Hyper Text Transfer Protocol</i>): Protocolo de comunicação entre computadores ligados pela Internet. Em particular, este protocolo permite a transferência e a consequente visualização dos documentos codificados em HTML.
HUB	Dispositivo que permite a interligação física de vários outros dispositivos numa rede local.
ICQ	Lê-se como «I seek you», que quer dizer «eu procuro-te». Aplicação que permite a comunicação em tempo real entre vários utilizadores, disponibilizando <i>chat</i> e facilitando a transferência de ficheiros.
IIS	<i>Internet Information Service</i> . Componente do sistema operativo <i>Windows</i> nas versões servidor ou profissional que permite funcionar como servidor Web.
Internet	Rede mundial de computadores ligados entre si. Através da Internet podem usar-se vários protocolos de comunicação, normalmente associados a serviços específicos. Por vezes confunde-se a Web com a Internet, mas a Web é apenas uma parte da comunicação que circula pela Internet.
IP	Número de identificação dos dispositivos ligados numa rede que utiliza o protocolo TCP/IP. Este endereço é representado por 4 números que estão situados entre 0 e 255 e que estão separados por '.' (ex. 192.65.158.9)
IRC	<i>Internet Real Chat</i> . Ver Chat.
ISDN	Ver RDIS
ISP	<i>Internet Service Provider</i> . Empresa que permite o acesso à Internet, providenciando a interligação entre o computador local e os computadores remotos.
LAN	<i>Local Area Network</i> . Sigla usada para designar uma rede local de computadores, normalmente distanciados até 100 metros.

Link	Ligação. Num documento HTML ou num hipertexto identifica-se como uma palavra sublinhada ou em destaque, uma imagem ou outro recurso, que indica um ponto de ligação a outra informação.
Mailing list	Também designado por «discussion group», trata-se de uma lista de subscritores com interesses comuns que se inscrevem para receber regularmente informação importante por correio electrónico, participar em «debates on-line», etc.
Modem	(Modulator/demodulator): Transforma, envia e recebe dados capazes de ser interpretados pelo computador, ou via linha telefónica (modem convencional) ou via cabo coaxial (modem por cabo). O segundo é muito mais rápido do que o primeiro. Converte sinais digitais em analógicos e vice-versa.
Multimédia	Informação digital que utiliza vários recursos para representação dos conteúdos sob a forma de textos, gráficos, som, imagens e vídeo. Muitas vezes é utilizado como adjetivo.
Net	Abreviatura de Internet.
Network	Rede de computadores ligados a periféricos que partilham informação.
Nó	Qualquer dispositivo, inclusive servidores e estações de trabalho, ligado numa rede.
On-line	Significa «ligado à rede» e, assim, capaz de aceder a toda a informação disponível na rede (incluindo Internet). Opõe-se a esta expressão o conceito de off-line, que é desligado da rede.
PHP	Acrónimo para <i>Hypertext Preprocessor</i> . Tecnologia desenvolvida associada à programação e disponibilização de páginas dinâmicas para a Internet. Funciona a nível de um servidor.
POP	<i>Post Office Protocol</i> . Protocolo utilizado para receber correio electrónico, com especial relevo quando se utilizem programas cliente como, por exemplo, o <i>Outlook (Windows)</i> ou o <i>KMail (Linux)</i> .
Portal	(<i>Portal site</i>): Local da Internet que constitui o ponto de partida - a porta - de um utilizador. Mediante a utilização de palavras-chave ou através de um menu prévio, o utilizador procura a informação.
Projector de vídeo	Projector semelhante a um projector de slides mas que se pode ligar a um vídeo, câmara de vídeo ou a um computador, projectando o sinal (imagem) produzida por estes.
Protocolo	Uma descrição formal de formatos de mensagem e das regras que dois dispositivos utilizam para comunicar. Um conjunto de regras padronizadas que especifica o formato, a sincronização, a sequência e a verificação de erros em comunicação de dados. O protocolo básico utilizado na Internet é o TCP/IP.
RAM	(<i>Random Access Memory</i>): Memória de acesso aleatório; armazena dados e instruções enquanto o computador se encontra ligado, apagando a informação quando se desliga.
RDIS	Rede Digital com Integração de Serviços. Permite que os sinais que circulam entre terminais sejam digitais, ao contrário das linhas telefónicas tradicionais em que os sinais são analógicos.
RJ45	Tipo de conector cravado num cabo que é usado para interligar dispositivos numa rede, como, por exemplo, computadores através de ethernet, hubs, etc.
ROM	(<i>Read Only Memory</i>): Memória só de leitura. É utilizada para armazenar instruções e/ou configurações implementadas nos dispositivos aquando do seu fabrico.
Scanner	Digitalizador. Dispositivo que funciona como um pequeno fotocopiador cuja imagem é transferida para o computador, podendo ser visualizada, editada e armazenada.

Servidor	Computador que disponibiliza/partilha informação ou o acesso a outros dispositivos. Tipicamente, o computador servidor controla o acesso à rede.
Shareware	Programa disponível publicamente para avaliação e uso experimental, mas cujo uso permanente pressupõe que o usuário pagará uma licença ao autor. <i>Shareware</i> é distinto de <i>freeware</i> .
Site	Conjunto de páginas Web interligadas entre si e acessíveis através do mesmo URL base.
SMTP	<i>Simple Mail Transfer Protocol</i> . Protocolo utilizado para enviar correio electrónico, com especial relevo na utilização de programas como, por exemplo, o Outlook (Windows) ou o KMail (Linux).
Software	Conjunto de instruções lógicas que executam determinadas tarefas ou controlam os dispositivos físicos (hardware).
SQL	<i>Structured Query Language</i>
SSL	<i>Secure Socket Layer</i>
Switch	Tem a mesma função que um HUB, mas utiliza uma memória local para armazenar a informação temporariamente, distribuindo-a apenas ao computador a que se destina. É um dispositivo mais eficiente do que um HUB.
TCP/IP	(<i>Transfer Control Protocol / Internet Protocol</i>): Conjunto de protocolos da Internet que definem e controlam as comunicações entre os diversos computadores.
TIC	Tecnologias de Informação e Comunicação
Upload	Inverso de <i>download</i>
UPS	<i>Uninterruptible Power Supplies</i>
URL	(<i>Uniform Resource Locator</i>): Endereço de um site da Internet. Por exemplo, o URL da Universidade do Porto é www.up.pt .
UTP	<i>Unshielded Twisted Pair</i> . Cabos de rede composto internamente por oito fios que se encontram agregados dois a dois. Nos extremos deverão ter interfaces RJ45 para ligação ao dispositivo de rede.
Videoconferência	Conferência entre dois ou mais utilizadores, via Internet ou através de linha telefónica com largura de banda larga, onde o sinal vídeo tem papel importante. Cada posto de emissão tem associado ao computador um microfone e uma câmara de vídeo, que permitem a captura (para emissão) de imagens e som.
Vírus	Pedacço de código próprio de computador concebido para ser transmitido de máquina em máquina sem que o utilizador disso se aperceba, aconselhando-se o uso de programas de detecção (antivírus) de modo a preveni-los.
WAN	<i>Wide Area Network</i>
Web pages / Web site	Conjunto de páginas com informação digital (texto, imagem, som, vídeo, etc) organizadas e mantidas pela mesma organização, pelo mesmo grupo ou indivíduo. As páginas Web estão acessíveis via Internet, de forma livre ou com algumas limitações de acesso
World Wide Web (WWW)	Vasta colecção de informação digital disponível na Internet sob a forma de páginas Web. Também é conhecida como a «teia mundial alargada», disponível a todos os utilizadores que disponham de um computador e de uma forma de o ligar à rede, podendo assim aceder ao vastíssimo manancial de informação disponível. WWW, W3 ou simplesmente Web, como também é designado, funciona, muitas vezes, como sinónimo de Internet.
XML	(<i>Extended Markup Language</i>): Extensão da linguagem HTML que descreve a natureza do conteúdo de uma página (para além das potencialidades da linguagem HTML).